**KODE A**

1. Jelaskan fungsi perulangan atau *looping* dalam pemograman bahasa C++!
2. Tuliskan sintak dari perulangan **while**!
3. Tuliskan kode program menggunakan pengulangan **for** untuk menampilkan angka dari 1 hingga 5!
4. Apa yang dimaksud *Condition* dalam perulangan **While?**

**KODE B**

1. Jelaskan perbedaan perulangan dengan **While** dan **Do…While!**
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan perulangan atau *Looping*?
3. Tuliskan sintak perulangan **for!**
4. Tuliskan kode program yang menampilkan tulisan “Pertemuan 6” sebanyak 5 kali menggunakan perulangan **While!**

**KODE C**

1. Jelaskan perbedaan perulangan antara **for** dan **While**!
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan perulangan atau *Looping*?
3. Tuliskan sintak dari pernyataan **for!**
4. Buatlah program dengan perulangan **Do…While** untuk menampilkan semua bilangan genap antara 1 dan 20!

**JAWABAN**

**KODE A**

1. *Lopping* berguna untuk menmghemat waktu, dan mengurangi penulisan kode yang sama berulang kali.
2. *while (condition){*

*statement; }*

1. int main() {

for (int i = 1; i <= 5; i++) {

cout << i << endl;

}

return 0; }

1. *Condition* merupakan ekspresi yang memberikan nilai kembalian benar atau salah.

**KODE B**

1. Perbedaan utama antara while dan do...while terletak pada kapan kondisi diperiksa dan berapa kali blok kode akan dijalankan. while tidak menjamin eksekusi blok kode jika kondisi tidak terpenuhi, sedangkan do...while menjamin bahwa blok kode akan dijalankan setidaknya satu kali
2. Struktur control yang memungkinkan eksekusi blok kode secara berulang kali selama kondisi tertentu terpenuhi.
3. for (inisialisasi; kondisi; perubahan) {

statement;

}

1. int main() {

int i = 1;

while (i <= 5) {

cout << "Pertemuan 6" << endl;

i++; i

} return 0;

}

**KODE C**

1. **for:** Digunakan ketika jumlah iterasi sudah diketahui sebelumnya atau ditentukan dari awal.

**While:** Digunakan Ketika jumlah iterasi tidak diketahui dan bergantung pada kondisi tertentu yang mungkin berubah selama proses perulangan.

1. Struktur control yang memungkinkan eksekusi blok kode secara berulang kali selama kondisi tertentu terpenuhi.
2. for (inisialisasi; kondisi; perubahan) {

statement;

}

1. int main(){

int angka=2;

cout<<”Bilangan genap antara 1 dan 20 adalah: “<<endl;

do{

cout<<angka<<” “;

angka+=2;

}while (angka<=20);

Return 0;

}